

Учим днес, за да успеем утре!

ПРОФИЛ „ХАРДУЕРНИ И СОФТУЕРНИ НАУКИ“

Описание на паралеката

Обучението в профил „Софтуерни и хардуерни науки“ дава възможност за задълбочено и трайно овладяване на основните компютърни дисциплини.

СУ „Димитър Благоев“ разполага с подходяща материална база - изградени и оборудвани са 4 компютърни кабинета, позволяващи работа на всеки ученик на персонален компютър.

Обучението в паралелка с профил „Софтуерни и хардуерни науки“ осигурява качествена подготовка не само в сферата на информатиката и информационните технологии, но също така и по английски език и математика.

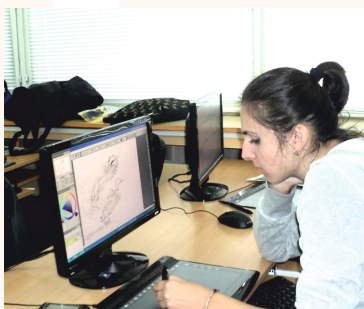
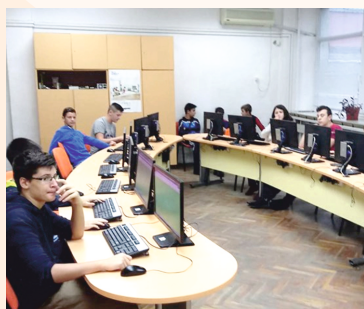
Уменията за работа с различен софтуер, задълбочените познания по информационни технологии и английски език дават възможност на учениците да постигнат кариера в най-бързо развиващия се и най-високо платен сегмент от пазара на труда.

Какво ще учим?

- В часовете по Програмиране ядрото на изучаваните езици включва Visual Basic, C#, JavaScript. Специфичната подготовка позволява придобиване на знания и умения за работа с обектно-ориентираното програмиране, алгоритмите и структурите от данни, работа с бази от данни, разработката на софтуер.
- С обучението си по **WWW програмиране** учениците се въвеждат в основите на разработката и изграждането на уеб сайтове. Учениците ще се запознаят с основите на съвременните технологии за WEB разработка – HTML5, CSS3 и JavaScript.
- В часовете по **Компютърна графика** се изучават програми за обработка и създаване на цифрови изображения с илюстративен характер, предназначени не само за печат, но и за Уеб и други медии.

Балът се формира по следния начин:

- удвоена оценка от изпита по БЕЛ; • удвоена оценка от изпита по математика; • оценката от информационни технологии от свидетелство за завършено основно образование; • оценката от чужд език от свидетелство за завършено основно образование.



ПРОФЕСИЯ „КОМПЮТЪРЕН ГРАФИК“, СПЕЦИАЛНОСТ „КОМПЮТЪРНА ГРАФИКА“

Описание на паралеката.

Специалност „Компютърна графика“ е наследник на профил „Изобразително изкуство“. Обучението в тази специалност има за цел учениците да придобият изобразителна и визуална култура, да съчетават новите технологии и класическите изкуства за максималното усвояване на художествените средства и постигането на оригинален графичен, виртуален и медиен продукт. Те получават основни познания и умения за създаване, обработка и манипулация на компютърни изображения, прилагат дигитални изображения за мултимедийна анимация.

Учениците от горните класове имат възможност на обучение във фирми от професионалната област. Завършилите тази специалност могат да работят като: графичен и мултимедиен дизайнер, илюстратор, рекламен агент, студия за видео и кинопродукция и др.

Учениците, завършили специалност „Компютърна графика“ придобиват трета степен на професионална квалификация и професия „Компютърен график“.

Какво ще учим?

- В часовете по **Графичен дизайн и реклама** учениците работят с програми за работа с графика – **PhotoShop, Illustrator** и др. Учениците правят визуална обработка на снимки и изображения, създават колажи и цифрови графики, придобиват умения цялостно разработване на фирмени реклами, информационни носители и уебдизайн.
- В часовете по **Визуални изкуства** се изучават новите технологии на носители на изображения, видео и цифрова фотография като се развиват професионалните интереси на учениците и се формира творческото им отношение.
- В часовете по **Компютърна графика** се изучават програми за обработка и създаване на цифрови изображения с илюстративен характер, предназначени не само за печат, но и за Уеб и други медии.

Балът се формира по следния начин:

- удвоена оценка от изпита по БЕЛ; • удвоена оценка от изпита по математика; • оценката от изобразително изкуство от свидетелство за завършено основно образование; • оценката от чужд език от свидетелство за завършено основно образование.

ЗА ИНФОРМАЦИЯ И КОНТАКТИ:

град Свищов , 5250, ул. „Петър Ангелов“ №17, тел.: 0631/60601, soudblagoev@gmail.com, blagoevschool@abv.bg, www.blagoevschool.org