



## ПРОФИЛ „ХАРДУЕРНИ И СОФТУЕРНИ НАУКИ“

### Описание на паралеката

Обучението в профил „Софтуерни и хардуерни науки“ дава възможност за задълбочено и трайно овладяване на основните компютърни дисциплини.

СУ „Димитър Благоев“ разполага с подходяща материална база - оборудвани са 6 компютърни кабинета, позволяващи работа на всеки ученик на персонален компютър, наличие на локална мрежа с връзка с Интернет, инсталиран лицензиран софтуер. Освен за редовни учебни занятия те се използват и за достъп до Интернет, както и за предплатена подготовка на училищни материали от ученици и учители.

Обучението в паралелка осигурява качествена подготовка не само в сферата на информатиката и информационните технологии, но също така и по английски език и математика.

Уменията и познанията придобити по специалността дават възможност на учениците да постигнат кариера в най-бързо развиващия се и най-високо платен сегмент от пазара на труда.

### Какво ще учим?

- В часовете по Програмиране ядрото на изучаваните езици включва Visual Basic, C#, JavaScript. Специфичната подготовка позволява придобиване на знания и умения за работа с обектно-ориентираното програмиране, алгоритмите и структурите от данни, работа с бази от данни, разработката на софтуер.
- С обучението си по WWW програмиране учениците се въвеждат в основите на разработката и изграждането на уеб сайтове. Учениците ще се запознаят с основите на съвременните технологии за WEB разработка - HTML5, CSS3 и JavaScript.
- В часовете по Компютърна графика се изучават програми за обработка и създаване на цифрови изображения, предназначени не само за печат, но и за Уеб и други медии.

### Балът се формира по следния начин:

удвоена оценка от изпита по БЕЛ + удвоена оценка от изпита по математика + оценката от информационни технологии от свидетелство за завършено основно образование + оценката от чужд език от свидетелство за завършено основно образование.

## ПРОФЕСИЯ „КОМПЮТЪРЕН ГРАФИК, СПЕЦИАЛНОСТ „КОМПЮТЪРНА ГРАФИКА“

### Описание на паралеката

Специалност „Компютърна графика“ е наследник на профил „Изобразително изкуство“. Обучението в областта на изобразителното изкуство се осъществява от 2000 г.

Обучението в тази специалност има за цел учениците да придобият изобразителна и визуална култура, да съчетават новите технологии и класическите изкуства. Те получават основни познания и умения за създаване, обработка и манипулация на компютърни изображения, прилагат дигитални изображения за мултимедийна анимация.

Учениците от горните класове имат възможност на обучение във фирми от професионалната област.

Усвоените трайни знания и умения дават възможност за широка професионална реализация и работят като: графичен и мултимедийен дизайнер, илюстратор, рекламен агент, студия за видео и кинопродукция и др.

### Какво ще учим?

- В часовете по Графичен дизайн и реклама учениците работят с програми за работа с графика - PhotoShop, Illustrator и др. Учениците правят визуална обработка на снимки и изображения, създават колажи и цифрови графики, придобиват умения за разработване на фирмени реклами, информационни носители и уебдизайн.
- Изучават се новите технологии на носители на изображения, видео и цифрова фотография като се развиват професионалните им интереси и се формира творческо отношение.
- В часовете по Компютърна графика се изучават програми за обработка и създаване на цифрови изображения с илюстративен характер, предназначени не само за печат, но и за Уеб и други медии.

### Балът се формира по следния начин:

удвоена оценка от изпита по БЕЛ + удвоена оценка от изпита по математика + оценка от изобразително изкуство от свидетелството за завършено основно образование + оценката от чужд език от свидетелство за завършено основно образование.